

STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- Hochschulsport
- Hochschulorchester oder -chor
- Rennstall und E-Stall
- Segelfliegen

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VVS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen haben sich viele international agierende Firmen wie Daimler, Eberspächer und Festo niedergelassen. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: www.weiser-design.de

BEWERBUNG

Studienberatung
Hochschule Esslingen
Fakultät Informationstechnik
Campus Esslingen-Flandernstraße
Tel 0711 397-4213
it@hs-esslingen.de

Bewerbung an
Hochschule Esslingen
Zulassungsamt
Kanalstraße 33
73728 Esslingen
Tel 0711 397-3060
zulassungsamt@hs-esslingen.de
Gebäude 1, Zimmer 1.129

Sprechzeiten
Mo, Mi, Fr 9:00–11:30 Uhr
Di 9:00 – 15:00 Uhr

Anmeldeschluss
Sommersemester: 15. Januar
Wintersemester: 15. Juli

JETZT
BEWERBEN

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT SOFTWARE TECHNIK



WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG



Bachelor of Engineering

SOFTWARETECHNIK EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung.



BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

WISSEN UND LERNEN FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach dem Studium arbeiten Sie als Software-Entwickler. Die Kenntnisse über Software-Architekturen versetzen Sie in die Lage, Software-Systeme zu planen, zu entwerfen, zu modellieren und mit hoher Qualität zu programmieren. Als Software-Entwickler sind Sie in der Lage, in allen Industriebereichen zu arbeiten.

Sie arbeiten interdisziplinär mit Spezialisten aus anderen Bereichen zusammen. Dafür benötigen Sie ein breites allgemeines Grundlagenwissen und ebenso hervorragende Informatikkenntnisse.

BACHELOR OF ENGINEERING SOFTWARE TECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Bachelor-Arbeit

7.
SEM

Wahlfachmodul

Wissenschaftliche Vertiefung

Verteilte Systeme

IT-Sicherheit

Informationssysteme

6.
SEM

Studienprojekt

Wahlmodul 1

Wahlmodul 2

Praktisches Studiensemester

5.
SEM

Schlüsselqualifikationen

Projekt Softwaretechnik

Betriebswirtschaftslehre

Softwarearchitektur

4.
SEM

Computerarchitektur

Datenbanken 2

Objektorientierte Systeme 2

Algorithmen und Datenstrukturen

Modellbildung und Simulation

3.
SEM

Internet-Technologien

Rechnernetze

Datenbanken 1

2. Studienabschnitt

Objektorientierte Systeme 1

Mensch-Computer-Interaktion 1

Mathematik 2

2.
SEM

Statistik

Softwaretechnik

Betriebssysteme

Programmieren 1

Informationstechnik

Mathematik 1

1.
SEM

Programmieren 2

Physik 1

1. Studienabschnitt